THE MONITOR PUZZLE

きね子II™

KINETIC CONNECTION

アイレム・パーティ
irem

IFD-KI 2

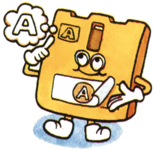


ディスクカードを書き換えたキミのための

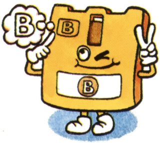
じょうずなシールのはりかた



1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。



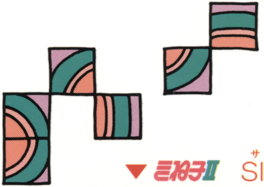
2 SIDE A とSIDE B をよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうネ。



3 もう１枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう１度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

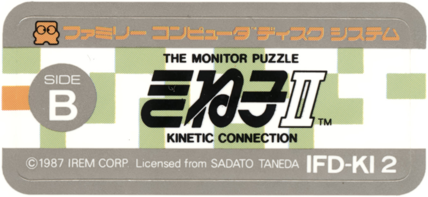




▼ ミネ子II　SIDE A用シール



▼ ミネ子II　SIDE B用シール



THE MONITOR PUZZLE

きね子II™

KINETIC CONNECTION

もくじ

さあ、ディスクシステムを起動させよう

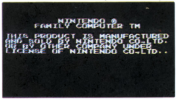


①ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONします。するとマリオとルイージが追いかけっこする画面が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にしてセットします。画面がちゃんと出ない場合は、もう1度接続を確認してください。





②"NOW LOADING…" という表示の画面のあとしばらく待つと右のような画面が出ます。



もしここで右の画面が出ずに"A,B SIDE ERR. 07" と出た場合はディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを確認し、SIDE Aを上にセットしなおしてください。

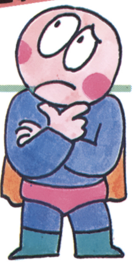
③"SET SIDE B"の指示にしたがってB面をセットすると、お待ちかね "きね子" のタイトル画面が出てスターティング・ミュージックが流れます。STARTボタンを押したら、いよいよゲームの開始です。ここまででうまく起動しなかったときは、28ページの一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしてください。



ゲームのルール PART 1

じっくりきね子を楽しむための基礎編

"きね子"って何なのだ!?



新感覚のムービング・パズル…

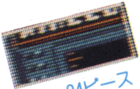
いくつにも分かれたピースを組み合わせ１枚の絵をつくり上げていく、ジグソーパズルのようなゲーム。しかも、その絵はつねに動いています。10枚の絵にはそれぞれ気のきいたBGM（バック・グラウンド・ミュージック）が用意されていて、ちょっと大人っぽい感覚の不思議なゲームです。完成までにかかった時間も記録されます。

1枚で3度楽しい

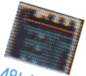
1枚の絵には、ピースの数がそれぞれ16、24、48と用意されているので、同じ絵で、3度楽しめます。10枚の絵で30通りの組み合わせができるわけです。しかも、新たにプレイスタートするたびにピースの位置も新しくなります。



16ピース



24ピース



48ピース

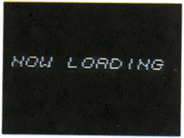
完成画はひとつじゃない!? かも

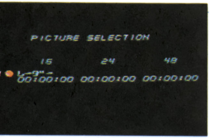
10枚の絵の中には、上下左右の区別のないものもあって、そういった絵に関しては正解が2つ以上になります。でも鏡に映してみたところとか、逆立ちしてみたところ、なんていうのはもちろん正解としては認められません。完成したときはちゃんと画面に正解の表示が出ます。ピースをみて、よく考えてからはじめましょう。

PART 1

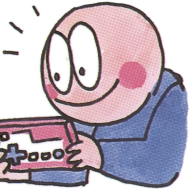
プレイスタートする前に

まずはPICTURE SELECTION・・・・・・・・



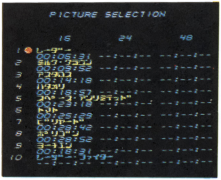


タイトル画面が出たら、コントローラⅠのスタート、Ⓐ、Ⓑボタンのどれかを押すと左のようなロード中の画面が出ます。しばらくすると"PICTURE SELECTION" のメニュー画面になります。はじめてプレイするときは、"1レーダー" の16ピースからしかプレイできないので、左の画面が出たらスタート、Ⓐ、Ⓑボタンのどれかを押します。



1枚完成するごとに

ひとつ完成させるごとにつぎの絵にすすめます。このとき完成させた各ピースの所要時間も同時に表示されます。絵のタイトルは、完成したものは黄色、未完成のものは緑色で表示されています。

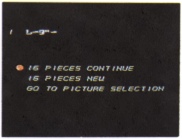


セレクト画面の意味をおぼえよう

メニュー画面のつぎには、セレクト画面が出ます。



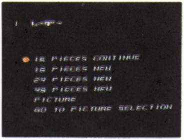
セレクト画面①　はじめてプレイするときのセレクト画面は、左のようになります。セレクトボタンでえらんで、ほかのボタンでスタート。"GO TO PICTURE～"は、前のメニュー画面にもどります。



セレクト画面② 絵は完成していないけれども、16ピースのプレイ途中でセーブされている、"16PIECES CONTINUE"をえらべばセーブした画面、"16PIECES NEW"をえらべば最初からになります。



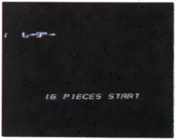
セレクト画面③ 16ピースで完成されているけどセーブしていないときの画面、"PICTURE"をセレクトすれば完成画がみられる。24、48ピースにもチャレンジできます。



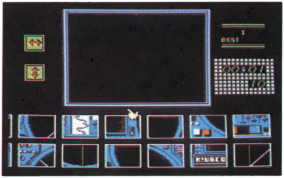
セレクト画面④ 16ピースの絵が完成していて、なおかつセーブもしたというときのセレクト画面。

さあ、いよいよプレイスタート！…………

セレクト画面でえらんだピースの位置で、スタート、Ⓐ、Ⓑボタンのどれかを押すと、右のような画面が出ていよいよスタートです。



“1 レーダー” で、はじめてプレイするときは、下のような画面が出てきます。まずはじっくり画面とにらめっこして、それぞれのキャラクタやコマンドをおぼえたいものです。





これだけはおぼえておこう、コマンドの意味

これでだいたいのコマンドがわかってもらえた

キャンバス

この中にピースをならべて、絵をつくっていく。

左右逆転

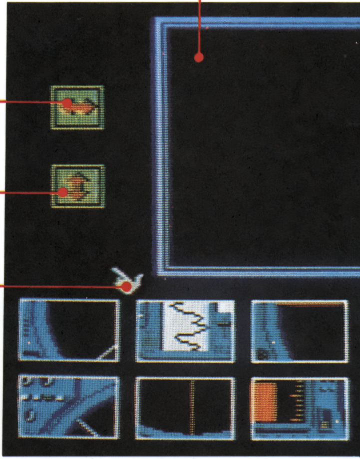
左右逆になっているピースをもとにもどせる。

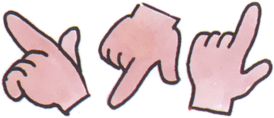
上下逆転

上下逆になっているピースをもとにもどせる。

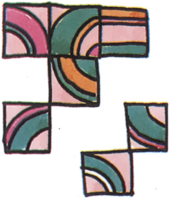
ハンド

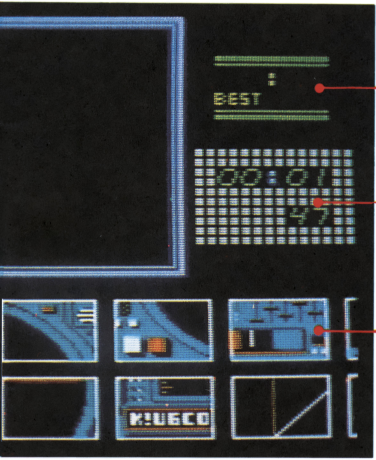
ピースの移動、上下左右の逆転などの指示をする。





と思うけど、それぞれのくわしい使い方やテクニックはPART2実践編で説明します。





BEST TIME
絵が完成すると記録される。はじめてのときは、まだ何も表示されない。

所要時間
プレイスタートからの時間が出る。最大99時間59分59秒まで表示できる。

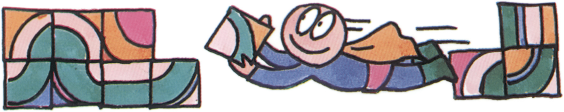
ピース
16、24、48の3種類がある。上下逆だったり左右逆だったりといろいろだ。

レーダーにチャレンジ!!

実践編

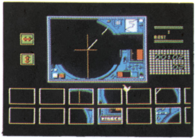
画面はじっとしていない

画面写真だけみていると「なんだこんなの簡単じゃん」なんて思う人がいるかもしれないけど、どっこいそうは問屋がおろさない。ここからは、勘と根気がたよりの〝きね子ワールド〟のはじまりです。

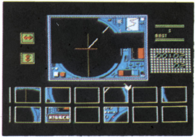


ハンドを移動する

十字ボタンでハンドは自在に動きます。また、十字ボタン＋Ⓑボタンを使うと下のピースが画面の中を左右に移動してくれるので、画面からはみ出ているピースをさがすのに便利です。



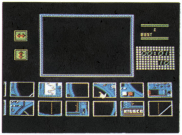
十字ボタンでハンド移動

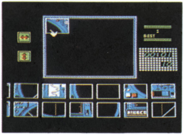


十字ボタン＋Ⓑボタンでピース移動

ピースを移動する

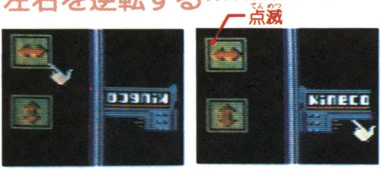
ハンドでピースを指さし、Ⓐボタンを押し、ピースをキャンバス内に移動して、もう１度Ⓐボタンを押すと、ピースはその位置におかれます。





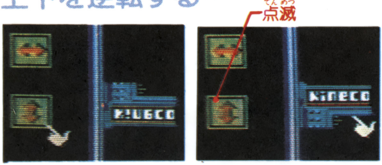
PART 2

左右を逆転する



左右逆転の矢印にハンドをおいてⒶボタンを押すと、矢印が点滅。逆転したいピースにハンドをもってきてⒶボタンを押せば、左右逆。解除したいときは矢印の上でもう１度Ⓐボタンを押します。

上下を逆転する

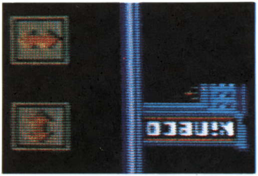


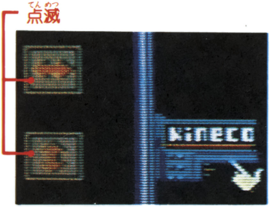
上下逆転の矢印にハンドをおいて、Ⓐボタンを押すと、左右逆転と同じように矢印が点滅します。あとの操作は左右逆転のときと同じです。



上下左右をいっしょに逆転する

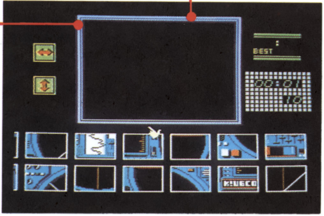
上下左右の逆転機能はいっしょに使えます。2つの矢印は同時に点滅します。操作は上下、左右の逆転と同じ。



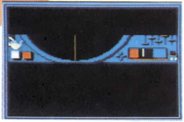


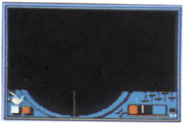
1列ごとそっくり動かす

横1列、縦1列の移動と、横1列の上下逆転、縦1列の左右逆転ができます。



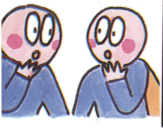
横1列の移動

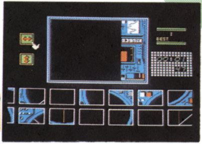


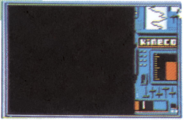


縦1列の左右逆転

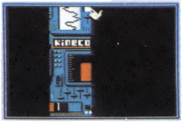
左右逆転＋上のワク線で縦1列の左右逆転ができます。

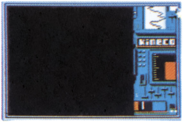






縦1列の移動

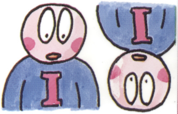


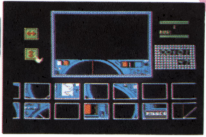


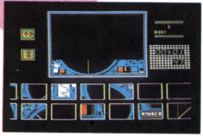
キャンバスの左のワク線を、ハンドで指さすと、横に白い線が出て絵が点滅します。Ⓐボタンを押して、ハンドをワク線にそって動かして、またⒶボタンを押します。縦1列の移動も、キャンバスの上のワク線を使うだけで、あとは同じです。

横1列の上下逆転

上下逆転＋左のワク線で横1列の上下逆転ができます。



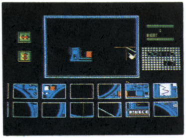




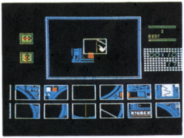
PART2

キャンバス内でピースを交換する

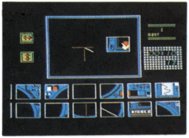
すでにピースをおいてしまっても、違うピースと交換できます。



Ⓐボタンを押す

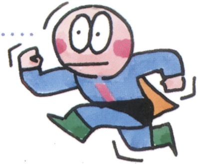


ピースをかさねて、またⒶボタンを押す。



これで交換完了。

ポーズを活用しよう



プレイ中にスタートボタンを押すとポーズ画面になります。所要時間もストップするので、ちょっと席を立ちたいときに便利。プレイ中の画面をそのままストップすることはできません。



プレイ中にセーブする……………



プレイ中にセレクトボタン＋Ⓑボタンを押すと、右のようなセーブ画面になります。セレクトボタンでコマンドをえらび、ほかのボタンで実行です。

CONTINUE　プレイ中の画面にもどります。

RESTART　前のプレイ画面が消えて、新しくはじまります。所要時間も0にもどります。

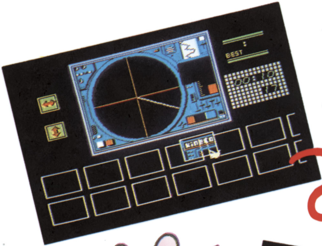
SAVE　“NOW SAVING”の表示が出て、セーブされます。おわるとメニュー画面にもどります。なお、それぞれの絵についてセーブしておけるのは、ひとつずつだけです。セーブすると前にセーブしたものは消えてしまいます。

GO TO PICTURE SELECTION　メニュー画面にもどります。

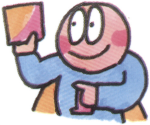
PART 2

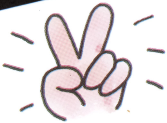
いよいよ完成ですヨ

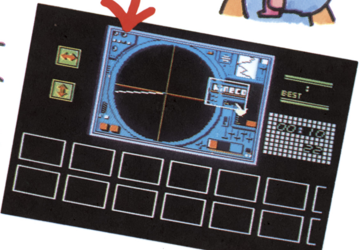
さあ、いよいよ最後のピースを残すのみとなりました。このピースをはめこめば1のレーダーはクリアです。



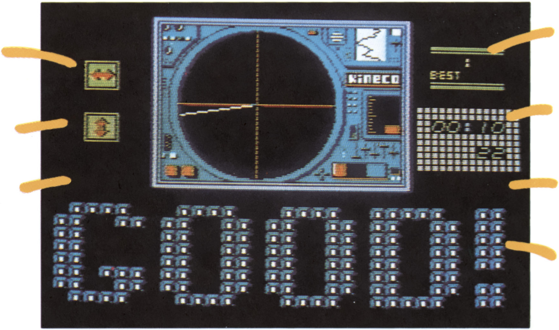
ハンドでピースを移動して、キャンバスにはめこみます。







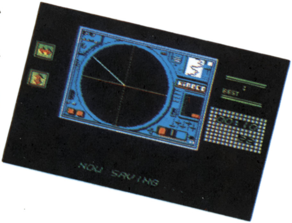
そして最後のⒶボタンをPUSH!!



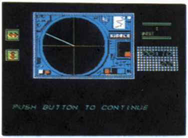
と・く・べ・つに公開

これがレーダーの完成画面。"GOOD" という表示がバーンと出てくれます。もし、すべてのピースをはめたのにGOODの表示がないときは、必ずどこかがまちがっているはず。もう１度よく考えましょう。

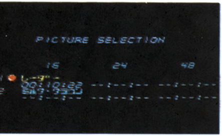
GOOD画面のあとは



GOODの表示が出てしばらくすると、完成画面は所要時間といっしょに自動的にセーブされます。絵が止まり、“NOW SAVING”の表示が出ます。



セーブがおわると、“PUSH BOTTUN TO CONTINUE”と出るので、ボタンを押すとメニュー画面にもどります。



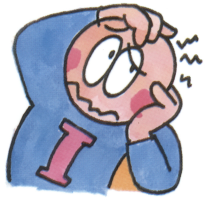
そしてメニュー画面には、レーダーの所要時間と“2 ミルク・クラウン”のタイトルが緑色で表示されます。

エンディングはどうなるの？



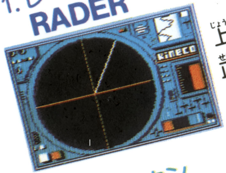
16、24、48ピースのどれかで、10枚の絵がすべて完成するとエンディングとなります。そのときは画面に指示が出るので、それにしたがってください。このとき、エンディングを知らせるエンディングミュージックも同時に流れます。がんばってクリアしてください。

とにかく根気が必要だ



このパズルには、ウラ技やウル技といったものはありません。とにかくたよりになるのはプレイヤーの勘と根気。じっくり楽しんでくださいね。

1. レーダー RADER



上下、左右が逆の場合は正解になりません。

2. ミルク・クラウン MILK CROWNS



左右逆は正解、上下逆は正解ではありません。

3. アスタロス ASTAROTH



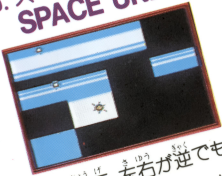
上下、左右が逆の場合は正解にはなりません。

4. ハタオリ DIGITAL LOOM



上下、左右が逆でも正解となります。

5. スペース・アンリミテッド SPACE UNLIMITED



上下、左右が逆でも正解となります。

6. トマト TOMATO



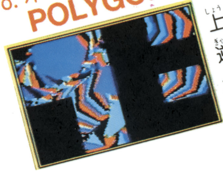
左右逆は正解、上下逆は正解ではありません。

7. ビリヤード BILLIARDS



上下、左右が逆でも正解となります。

8. ポリゴン POLYGON



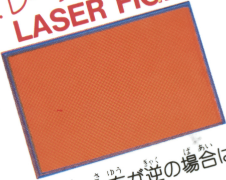
上下、左右が逆でも正解となります。

9. ヨーチエン KINDERGARTEN



左右逆は正解、上下逆は正解ではありません。

10. レーザー・ファイター LASER FIGHTER



上下、左右が逆の場合は正解にはなりません。

これだけは守ろう
ディスクカードの取り扱い方

ディスクカードはカートリッジより、デリケートです。注意を守って大切に扱ってね！



●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分には、絶対に指などで触れないでください。もちろん、その部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。

●ディスクカードは、湿気や暑さのない風通しのよいところに保管してください。

●ディスクカードはホコリにも弱いのです。保管場所はいつもきれいに。





●磁石はディスクカードの命取りになります。磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。ラジオ、テレビなどにも磁力があるので十分気をつけてください。

●必ずプラスチックのケースに保管して、踏んだり曲げたりしないように気をつけましょう。



ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないでください。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しないときは……

君のディスクシステムで、画面に異状を知らせるエラーメッセージが出たら、下の表を参考にして原因を調べましょう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていない。カードを取り出し、もう１度やりなおしです。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しましょう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめましょう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめてください。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。カードを確かめてください。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめましょう。
ERR.20～39 ERR.41～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しましょう。
ERR.40	ディスクカードを取り出し、本体の電源を１度切って最初からロードし直しましょう。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 TEL.(06)534-1060

THE MONITOR PUZZLE

KINETIC CONNECTION ™

DISK SYSTEM

1987年2月15日初版

発行 アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル



T4962891220010